

FONDAZIONE “I LINCEI PER LA SCUOLA”

Polo Brescia - Digitale 2023/2024

Titolo: Strumenti digitali per la didattica (con un excursus sull’Intelligenza artificiale)

Responsabili: Giancarlo Provasi, professore emerito nell’Università degli studi di Brescia

Aldo Zenoni, professore ordinario nell’Università degli studi di Brescia

Data inizio: 29/02/2024 - **Data fine:** 28/03/2024

Destinatari: Docenti di Scuola secondaria di I e II grado - **Numero massimo corsisti:** 25

DATA INCONTRO	ORARIO INCONTRO	RELATORE	NOTE
29/02/2024	ore 15.30-18.30	<i>Prof. Giancarlo Provasi, Università degli Studi di Brescia</i> <i>Dott. Andrea Pozzi, Università Cattolica (sede di Brescia)</i>	<i>“Introduzione agli incontri”</i> <i>“Viaggio attraverso l’Intelligenza Artificiale: come integrare l’IA nell’insegnamento moderno”</i>
7/03/2024	ore 15.30-18.30	<i>Prof.ssa Monica Tiboni, Università degli Studi di Brescia</i>	<i>“Integrare il coding nella didattica: sviluppo di progetti con SCRATCH in discipline diverse”</i>
14/03/2024	ore 15:30 -18:30	<i>Prof.ssa Monica Tiboni, Università degli Studi di Brescia</i>	<i>“Laboratorio: esempi ed esercizi con l’utilizzo del linguaggio SCRATCH”</i>

20/03/2024	ore 15:30 -18:30	<i>Prof.ssa Cristiana Pivetta, Istituto G.M. Angioy - Carbonia</i>	<i>"Introduzione all'applicazione WAKELET nell'insegnamento"</i>
28/03/2024	ore 15:30 -18:30	<i>Prof.ssa Cristiana Pivetta, Istituto G.M. Angioy – Carbonia</i>	<i>"Laboratorio: esempi ed esercizi con l'utilizzo dell'applicazione WAKELET"</i>

MODALITA' DI EROGAZIONE	PIATTAFORMA DA REMOTO	SEDE, AULA E INDIRIZZO
Modalità solo in presenza		Collegio di merito Luigi Lucchini, via Diogene Valotti 3c Brescia (nei pressi della Facoltà di Ingegneria).

Descrizione

Gli incontri si propongono di fornire ai partecipanti approfondimenti per l'utilizzo delle tecnologie digitali in ambito educativo.

Totale ore del corso: 20 di cui: 9 ore di conferenze; 6 ore di laboratori; 5 ore di lavoro a casa

Obiettivi

Far acquisire ai partecipanti una maggiore consapevolezza critica delle tecnologie digitali e dell'intelligenza artificiale nell'ambito educativo e fornire loro strumenti utili per l'innovazione didattica nelle scuole secondarie.

Mappatura competenze

Al termine del corso si prevede che i partecipanti acquisiscano una maggiore consapevolezza circa le opportunità che l'intelligenza artificiale e le tecnologie digitali offrono alla didattica. L'obiettivo è inoltre quello di accelerare l'acquisizione delle competenze tecniche necessarie per l'utilizzo di software didattici, in particolare Scratch, Wakelet (e ChatGPT), particolarmente orientati all'innovazione didattica sia nelle discipline scientifiche sia in quelle umanistiche.

Verifica finale

Questionario di gradimento

Note per i corsisti:

È opportuno che i partecipanti siano dotati di un notebook personale da portare in aula per poter eseguire gli esercizi previsti.

Modalità di registrazione al corso

1. E' obbligatorio compilare il modulo on-line: <https://forms.gle/SvBTfvpgyGCyYiQu8>
2. La data di fine iscrizione è il 19/02/2024;
3. Una volta compilato il modulo, riceverà entro pochi minuti un'email automatica di conferma del modulo inviato, valido per l'iscrizione al corso;
4. Il corso sarà accreditato sulla piattaforma ministeriale SOFIA. Il codice univoco (ID) del corso sarà inviato via email a coloro che si saranno iscritti con il suddetto modulo.

Attestato finale

A fine corso, previa validazione della presenza da parte del responsabile/tutor del corso, la Fondazione elaborerà l'attestato finale per il singolo corsista, sommando le ore di conferenze generali seguite a quelle del corso. La Fondazione invierà un'email al corsista con le istruzioni per scaricare l'attestato.

Contatti

Segreteria della Fondazione "I Lincei per la Scuola" segreteria@fondazioneinceiscuola.it

IN COLLABORAZIONE CON



Collegio Universitario
Luigi Lucchini